

**Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Interfaces com HTML e CSS**

Assessment

Professor: Carlos Alberto

Turma: 02 - Noite / Sala: 215

Aluno: Bruno Barros da Silva Pinto

Matrícula: 001.111.611-00

**Crie um arquivo TXT e envie junto com o site respondendo as seguintes questões:**

1. Quando é recomendando a criação de um site separado para mobile? Seria este o caso deste site da GK Fashion?

Quando a apresentação da informação se torna desconfortável e com acesso prejudicado em um site responsivo (adaptável). Ter um site para computador e um site mobile, em alguns casos, garante melhor navegação e interação do usuário com o sistema, permitindo melhor usabilidade, tanto em desktop quanto nos dispositivos móveis. No caso do site da GK Fashion, em uma análise prévia e superficial, em se tratando de uma empresa que trabalha com e-commerce, seria apropriado o desenvolvimento de site mobile (web app), mas isso implica em uma melhor avaliação custo/benefício.

1. No caso de um CSS específico para print, como ele deve ser inserido?

Deve-se criar um arquivo css específico para impressão (com estilos apropriados) e lincar no head do site. Ou, deve ser inserido através de media types no css principal vinculado ao html. Algumas propriedades devem ser refeitas como cor de fundo, margens, espaçamentos, definir os texto em preto, desativar sombras, avaliar as áreas que não precisam ser impressas, o tamanho das imagens, do corpo de textos e título etc.

**Parte 7: Multimídia na Web com HTML5 e CSS3**

1. O elemento audio permite como elemento‐filho o elemento source. Quais são os atributos que o source permite e qual conteúdo eles suportam? Quais os outros atributos do elemento audio e quando devem ser utilizados?

Atributos permitidos e conteúdos suportados:

**src** - Endereço do arquivo de mídia a ser incorporado (obrigatório)

**type** - Informa ao navegador o tipo de mídia, para que possa decidir o que fazer. Permite ainda o parâmetro codecs.

**media** - Destina-se a informar ao navegador o tipo de mídia.

Outros atributos:

**preload** - usado para carregar arquivos grandes

**autoplay** - usado para reproduzir o áudio automaticamente

**loop** - usado para reproduzir o áudio repetidamente automaticamente

**controls** - usado para mostrar os controles padrões para o áudio na página

1. O elemento video permite como elemento‐filho o elemento source. Quais são os atributos que o source permite e qual conteúdo eles suportam? Quais os outros atributos do elemento video e quando devem ser utilizados?

Atributos permitidos e conteúdos suportados:

**src** - Endereço do arquivo de mídia a ser incorporado (obrigatório).

**type** - Informa ao navegador o tipo de mídia, para que possa decidir o que fazer. Permite ainda o parâmetro codecs.

**media** - Destina-se a informar ao navegador o tipo de mídia.

Outros atributos:

**preload** - usado para carregar arquivos grandes

**autoplay** - usado para reproduzir o vídeo automaticamente

**loop** - usado para reproduzir o vídeo repetidamente automaticamente

**controls** - usado para mostrar os controles padrões para o vídeo na página

1. No caso do canvas, HTML 5 nunca, em momento algum, fez qualquer animação. Isso porquê o HTML 5 é uma simples linguagem de marcação. Dessa forma, o que é necessário para criar animações com HTML5? O que são APIs do HTML5?

Para criar animações com HTML5, usa-se o elemento <canvas>, que delimita uma área para criação com linguagem de programação dinâmica como o JavaScript. Pode-se renderizar texto, imagens, gráficos, linhas gradientes e outros efeitos dinamicamente, desenhando e manipulando imagens e elementos gráficos nessa área através da API (Interface de Programação de Aplicativos), que faz a comunicação entre diversos códigos, definindo comportamentos específicos dos objetos na interface.

1. Como o CSS3 pode ser aplicado na aparência da multimídia HTML5. Demonstre com um exemplo:

Elementos de vídeo e áudio são como qualquer outros no HTML5, sendo assim possível usar o CSS vinculado para atribuir estilos, transições, animações e funcionalidades.

Exemplos:

<http://jsbin.com/razigi/15/edit?html,css,output>

<http://jsbin.com/tinoku/3/edit?html,css,output>